

复古传奇单职业手游

复古传奇单职业手游也就魔法0-1，沃玛套装中的思贝尔手镯，也才魔法0-2，祖玛套装里的龙手，也才魔法0-3，并且佩带要求很苛刻，没有其它高魔配备，乃至都戴不上。

高档道士又看不起玻璃戒指那区区1点道术，也没什么惋惜的，刚准备认识运用回城卷，遽然私服余光里一缕猩红色的红光一闪——骷髅精灵，传奇里的boss。

一般都是有固定改写时刻的，这骷髅精灵想来是刷出来好久，才榜首次被干掉，所以刚死，但现已满足了改写的间隔，所以才造成了连刷，幸亏还没飞出去啊。



赶忙把包里的玻璃戒指再扔掉一个，飞快的捡起一瓶上一只骷髅精灵坠落的中蓝，跟这只新刷的骷髅精灵战到一处，又是一次8x8大爆。

私服把地上的配备过滤了一遍，连同包裹里有的，悉数一般的玻璃戒指和小手镯悉数遗弃，总算把这只骷髅精灵坠落的配备拾取了七七八八。

这次公然又出了一个极品，钢手镯，防护0-2，魔御0-1，魔法0-2加了1点防和2点魔法，这个魔法加得可太灵性了，法师19级的黑檀手镯。

也就魔法0-1，沃玛套装中的思贝尔手镯，也才魔法0-2，祖玛套装里的龙手，也才魔法0-3，并且佩带要求很苛刻，没有其它高魔配备，乃至都戴不上。



并且这些手镯都没有防护特点，比较之下，这个钢手镯几乎反常，假如点化成功的话，不知道要甩龙手几条街，当然了，条件是不核算沃玛和祖玛配备的躲藏特点。