

传奇176微变复古版

传奇176微变复古版左手边3个，右手边3个，在视角的边际悬浮，便于应急运用，又不遮挡视界)，再加上不同工作不同等级的负重，搞得许多人买药的时分，都要精确核算。

7级就会加血了，估量能挺省药，没有洞蛆就好打了，一旦治愈术拉不上来，就退回二层缓一缓，血量回复满再下去，如此几次，总算将门口的怪物收拾洁净。



才有时刻拾取地上的几件初级配备和药水，习惯性的检查一番，看看有没有极品，都是一般的，不过包裹里的空位可不多了，传奇就这点欠好。

不论你是刚进游戏的新手，仍是成名已久的大佬，你的包裹都是46个格子，扩大都没地方扩大（其间40个是需求认识翻开的包裹，还有6个方便栏位。

左手边3个，右手边3个，在视角的边际悬浮，便于应急运用，又不遮挡视界)，再加上不同工作不同等级的负重，搞得许多人买药的时分，都要精确核算。

多少红，多少蓝，大的仍是小的，多少随机，打捆多少，零星的多少，空格够不可药品解包，假如刚进图打死一个怪就大爆，能不能捡起来坠落物品。



麻烦的很，但这也表现了一个玩家是不是够老油条，能不能把有限的包裹位，做出最合理的分配，私服无疑是老油条，看看空格不多的包裹，盘算了一下。