

1.80中变

1.80中变那么这件极品配备就适当于废了，沦为一般配备，最终，每件配备只能点化一次，杜绝了屡次点化的特点叠加，那么极品配备的进步也不会过分反常。

随即狂喜起来，卧槽，哥要崛起了，不过冷静下来细细品味，这个点铁成金如同也不是特别反常，首先，只能对极品配备运用，这也就意味着。



对一般配备用不了，运用规模就被大大的缩小，其次，点化成功才会加1点特点，而点化失利极品特点却会归零，假如命运欠好，点化失利。

那么这件极品配备就适当于废了，沦为一般配备，最终，每件配备只能点化一次，杜绝了屡次点化的特点叠加，那么极品配备的进步也不会过分反常。

不过不论怎样说，这终究是一个牛比技术，最重要的是，估量整个全息传奇里，也只要自己拥有，就算配备只能多进步1点特点，那也现已很反常了。

比如法师的沃玛配备红宝石戒指，魔法0-4，而法师的祖玛配备紫碧螺，也才魔法0-5，在传奇这种小数据游戏里，1点的进步说不上多巨大，但为之付出的价值。



仍是适当巨大的，私服细心盘算了一下，现在这个极品小手镯的特点现已够反常了，依照点铁成金的技术描绘，进步的1点特点不是随机进步，而是进步增幅最高的特点。