

原始传奇手游1.85

原始传奇手游1.85私服记住在PC传奇里，鬼魂项圈尽管归类为兵士的沃玛配备，但在沃玛系怪物里，只要沃玛教主偶尔会爆，沃玛卫兵简直不会爆的。

击杀顺序是火焰沃玛，暗黑兵士，沃玛勇士，沃玛战将，沃玛兵士，假如谁血线顶不住，回不上来了，撤退一步，回二层缓缓，再下来。

私服记住在PC传奇里，鬼魂项圈尽管归类为兵士的沃玛配备，但在沃玛系怪物里，只要沃玛教主偶尔会爆，沃玛卫兵简直不会爆的。



反倒是极品祖玛怪物爆的更多一些，而鬼魂项圈的高进犯上限和低佩带要求，也让兵士出装凑进犯力更容易，还有传说中鬼魂套装加攻速的躲藏特点。

这就更导致了在传奇前期，鬼魂项圈无价之宝，能早早佩带上鬼魂项圈的兵士，不是富甲一方的大佬，便是运气爆棚的走运儿，兵士还没到位呢。

第二个沃玛卫兵也被放倒了，又是一片富丽丽的8x8大爆，几人高兴的搜刮战利品，极品在我这了，私服在组队频道发了一个图鉴，死神手套。



防护0-1，进犯1-2，道术0-1，需求等级22级给我给我，这个好这个牛b，私服激动得语无伦次，榜首，你级别不行，第二，我还得卡一下，第三。