

蟠龙微变传奇手游

蟠龙微变传奇手游进犯0-1，魔法0-1，道术0-3的反常极品，而一旦不幸的失利，将只剩余魔御0-1，尽管技术描绘说是较大概率，但仍有失利的或许，为了1点道术的追加。

比照小手镯的原始特点，那么除了道术添加2点以外，其他的特点都只添加了1点，便就是说，假如点化成功，这个小手镯将变成防护0-1，魔御0-2。

进犯0-1，魔法0-1，道术0-3的反常极品，而一旦不幸的失利，将只剩余魔御0-1，尽管技术描绘说是较大概率，但仍有失利的或许，为了1点道术的追加。



牺牲掉其他现已附加的极品特点，这个风险究竟划不划的来，想想都好激动，不过这些高档技术书都很贵，35级技术就高达两万金币一本，当然比照它们今后的售价来说。

这两万金币不值一提，但关于现在刚刚进入游戏的私服来说，仍是一笔巨款，横竖现在的玩家们不会认识到这些，谁会花大价钱提早买这些当时用不上的技术书呢。

留给自己的时刻还有，现在便是不论悉数，赚金币，先买了本道士7级能够学习的《治愈术》，550金币，确保呆会的续航，再买本9级能够学习的《精神力战法》。



确保到级就能学上，早点叠精确，出来便是一只铠甲虫，方才血量不多，身上也没补给，放过了你，现在，就拾掇掉你吧，手起刀落，铠甲虫发出一声刺耳的鸣叫。