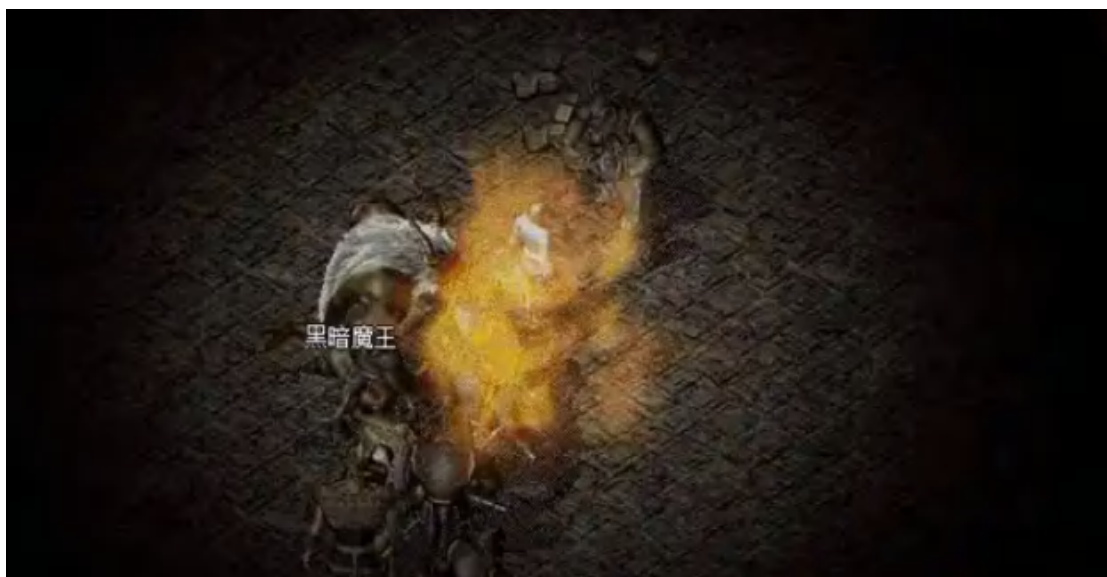


微变传奇

微变传奇所以一来二去，抢占了那么几地利间的先机，算是进入了第一队伍的队伍，《传奇》初期的推行速度，个人觉得应该算是传播相对迅速的。

也还得向网吧老板提出装置这款游戏的要求，然后等人家深夜带宽空闲的时分进行下载，



并不像现在想玩什么游戏随下随装那么便利。

所以一来二去，抢占了那么几地利间的先机，算是进入了第一队伍的队伍，《传奇》初期的推行速度，个人觉得应该算是传播相对迅速的。

由于一旦某个网吧有某个玩家开端玩这款游戏了，总会拉帮结派的扯上三五好友一同入坑，这似乎是其时玩游戏的人的通病，所以：说实话。

对这方面不是太了解，想来应该算多的，究竟考虑到0年网民人口总基数，再考虑到网民中的玩家数量，再考虑到分流到各款游戏之中的玩家人口问题。

一万一起在线应该是值得庆祝一下的工作了，其时游戏里乃至还进行过全服公告来着，可是也从这个时分开端，《传奇》也进入了一个非常苦逼的阶段。



玩家人口急剧暴增，而服务器功能跟不上，游戏卡的鸭皮，见过新手村摩肩接踵的局面么，比奇摩肩接踵摩肩接踵有过被堵在安全区里出不去的郁闷么。