

刚开的网页传奇游戏

刚开的网页传奇游戏小红和治愈术就足以顶住，刚跑到郊外，遽然一只稻草人改写在自己面前，私服下认识的一剑劈去，周围的一个玩家却出剑更快，稻草人瞬间焚烧成灰烬。

练级就捉襟见肘了，横竖玩家们短时刻内应该不会买高档技术书，先去练级，挣钱才是正道，依照红蓝1，5的份额，买了挨近满负重的药水。



又买了两本随机，一本地牢，私服决议向骷髅洞进发，尽管11级才干穿的轻铠甲没有搞到，可是血量现已达到62点，只要不堕入怪物的围住。

小红和治愈术就足以顶住，刚跑到郊外，遽然一只稻草人改写在自己面前，私服下认识的一剑劈去，周围的一个玩家却出剑更快，稻草人瞬间焚烧成灰烬。

哗啦一下，来了个4x4小爆，私服眼疾脚快，一步踏到一把褐色的木质弯剑之上，却没能捡起，看来是负重不可了，忍痛喝下几个小红小蓝。



将脚下兵器迅速捡起，这时别的一个玩家也捡起了小手镯和一堆金币，此刻地上只剩余各种小红小蓝，卧槽你抢我配备，那个玩家愤恨的大吼。

私服一愣，的确，方才如同是对方出剑快了一点，自己也没有收到经历值添加的体系提示，为什么自己也能捡取呢，遽然想起来，是了，PC传奇刚开的时分。