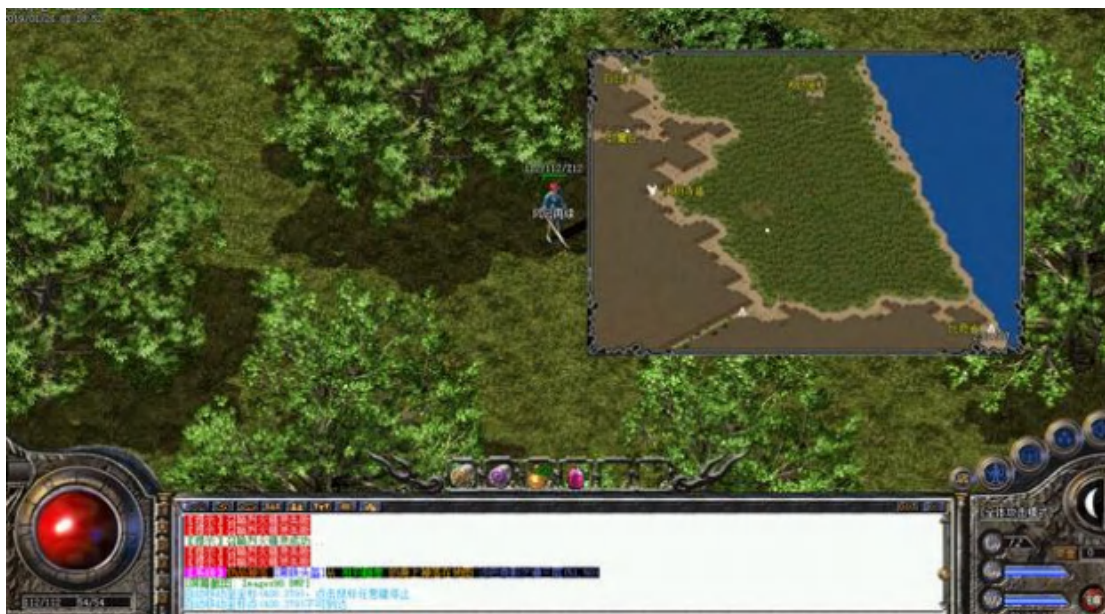


好玩的1.76复古传奇

好玩的1.76复古传奇这种在打boss时分简单增添变数的讨厌东西，绝不能姑息，二刷教主莫非有残存的回忆吗，如同知道自己被这道士放倒过一次。

传送进蝙蝠阵里，隐身，回手给祖玛教主挂双毒，火符开飙，期间不管是教主呼唤的楔蛾，仍是可巧刷在邻近的楔蛾，私服都是一律点杀。



这种在打boss时分简单增添变数的讨厌东西，绝不能姑息，二刷教主莫非有残存的回忆吗，如同知道自己被这道士放倒过一次。

气焰感觉不是很嚣张传奇SF就连呼唤小弟，都从首杀时分的六波，变成了现在的四波，不过也好，少点楔蛾，少点弓箭手，私服的压力也轻了不少。

很快，祖玛教主的血线再次被压到200邻近，私服将现已被毒到一半血的几个一般弓箭手一一点杀，为了一会放教主去空地爆配备做预备。

然后持续火符狂飙教主，这三只羊血量也不多了，私服又重新补了一遍绿毒，估量这轮毒补完，就能够收菜了，老规矩，使用这个时刻持续去寻觅新羊。



这一轮，找到了靠在一同的两只弓箭手，都是800血量的极品怪，没有废话，双毒，平移，隐身，火符连飙，两只800羊先后被放倒，共爆出金币一堆。