

三职业微变传奇

三职业微变传奇进犯6-14，道术1-5，精确 2，居然足足附加了攻3道3准1，7点额定特点，惋惜的是精确没加3，否则点化之后将愈加反常，不过这倒让私服有了新的想法。

仍是首杀坠落比较好，这次的极品配备居然是一把降魔，一般降魔的特点是，进犯6-11，道术1-2，精确 1，需求等级20，而这把降魔的特点十分反常。



进犯6-14，道术1-5，精确 2，居然足足附加了攻3道3准1，7点额定特点，惋惜的是精确没加3，否则点化之后将愈加反常，不过这倒让私服有了新的想法。

传奇里兵器是能够在沙巴克晋级的，假如一把非极品兵器，晋级成功之后，附加了1点额定特点之后，算不算极品，或许说可不能够点化，假如能点化的话。

那么现已加20的兵器（传奇前期的兵器是能够升20手的，后期才改成7手），能不能再次点化，不考虑跳点（最终一手晋级成功，不是再次加1点特点。



而是加2乃至3点)的情况下,能不能点出来附加21点额定特点的兵器,要验证太困难了,究竟在PC传奇中,别说一把 20的兵器了。

便是一把 10的兵器就现已弥足珍贵了,在没有配备复制bug之前,就没听过哪个区有20的兵器,究竟那谜一般的规则和成功率,再牛叉的兵器大师。