

# 1.76微变传奇手游

1.76微变传奇手游也只要私服这种老骨灰才熟知，私服也跟着进入了二层，再次找到一个没人的当地，持续换传送往下三口飞，落到下三口邻近，这回终于在猪洞看见怪物了。

这跟人物自身的特点生长也底子符合兵士进犯生长除外，兵士从10级开端，每5级提高进犯1-1，防护生长依然恪守7级生长规则，这种规律。

也只要私服这种老骨灰才熟知，私服也跟着进入了二层，再次找到一个没人的当地，持续换传送往下三口飞，落到下三口邻近，这回终于在猪洞看见怪物了。

一黑一红两只野猪，老骨灰都知道，黑猪魔御低，可是防护高，而红猪正相反，所以私服先给两头猪挂上毒，然后火符砸黑猪，一火符下去差不多50滴血。



配合着毒药，总血量只要310滴的黑野猪，刚好6符直接倒地，而此刻红野猪才刚刚走到私服身边，私服也没放小骷髅，否则一会把它定在哪个是个问题。

直接火符加平砍开端抵挡红野猪，PC传奇里，红野猪数据是防护0，魔御8，进犯18-25，所以私服一个火符也就40多滴血，看来数据很精确。



而红野猪抢自己一下才掉10滴血，这就多亏了自己防高了，测验完怪物强度，私服也心里有数了，没有迟疑，直接下三层，三层人应该不太多了。