

火龙复古

火龙复古其二便是让怪物动起来，增加损伤，这个招数，就叫跑烧，动起来，通少动起来，顶着怪烧，那不疼吗，私服看着呆愣愣原地放火的通少有些无语。

还有满地怪物尸身，黄金点的怪物本就密集，现在是成群结队地在火海里翻滚，痛苦不堪，宣布阵阵难听的怪叫，特别是那黑色恶蛆。

原本移动速度快是它的杀手锏，现在却成了它的催命符滚得快，死得也快，这便是火墙的特性，怪物假如在火海里不动，那遭到的损伤要好几秒钟一次。



不算疼，假如在火海里走动，那移动一次就要受一次损伤，所以法师烧怪的时分，都喜爱边跑边烧，其一是不让怪物近身进犯自己，形成危险。

其二便是让怪物动起来，增加损伤，这个招数，就叫跑烧，动起来，通少动起来，顶着怪烧，那不疼吗，私服看着呆愣愣原地放火的通少有些无语。

游戏还真挺讲究天分的，你看私服，不必人告知就知道边烧边跑，私服，我这阅历值提示，刷屏了都，我都看不清，通少振奋地说道。



传奇sf原本引怪挺无聊，看这阅历增长速度，登时就来劲了，就连平时话不多的私服也有点振奋了，老迈救我，私服回头一看。