

1.76的传奇

1.76的传奇强度 1海魂，进犯3-10，魔法1-5死神手套，防护0-1，进犯1-4金手镯，防护0-2，魔御2-3，进犯0-3，道术0-1银手镯，敏捷 3，魔法0-2道士手镯。

看来这帮小子真是累坏了，私服在比奇仓库里边站定，一包值钱货，当然不或许在外面点化了，人来人往分心不说，万一被爆了。

掉任何一件都会心疼死的，私服把特点牛X的九件配备，罗列出来，这是一会优先保证点化成功的，凝霜，进犯10-13，道术0-3，精确 1。

强度 1海魂，进犯3-10，魔法1-5死神手套，防护0-1，进犯1-4金手镯，防护0-2，魔御2-3，进犯0-3，道术0-1银手镯，敏捷 3，魔法0-2道士手镯。



防护0-1，魔御0-1，道术0-2放大镜，精确 1，敏捷 1，魔法1-4道士头盔，防护1-3，魔御2-3，道术0-1之所以二连碎之后上个优异特点而不是牛X特点。

是由于三连碎也不稀罕，可是理论上确实成的几率比较大，认识一动，只见金光一闪，黑檀手镯放射出刺目的金光，几秒钟后，光芒逐步暗淡。

黑檀手镯，魔法0-4啊这尽管成了，可是私服却并不太高兴，魔4黑檀当然好，可是也几乎意味着，前面碎的两手废物，白献身了，接下来仍然不敢上牛x九件。



接下来，还是成的几率稍微大一点儿，私服直接瞄向了那把道2偃月，认识一动，只见金光一闪，偃月放射出刺目的金光，几秒钟后，光芒逐步暗淡，偃月，进犯4-10，魔法1-3，道术0-4咳咳，这又成了。