

传奇微变传奇

传奇微变传奇所以没人乐意杀复生的僵尸，拾取第二只僵尸坠落的一瓶中红，私服持续往僵尸洞里边深入进去，道士便是这点好，不论你掉的是什么药水。

就发现门口有两个僵尸，地上还有一个小手镯和一个毒蜘蛛牙齿，明显是有初级玩家，误入僵尸洞，结果被无情教育了，两只僵尸硬顶着杀。



当然费力，私服给一只僵尸施放完红毒绿毒，就围绕着这只僵尸，出一剑然后走一次位，以逃避别的一只僵尸，中了毒的僵尸虚弱了一些，很快。

榜首只僵尸就毙命，爆出一本《施毒术》，边砍第二只僵尸边往周围移动，否则榜首只僵尸假如复生，还要被两只僵尸一起进犯的。

公然第二只僵尸刚死，榜首只就复生了，不过由于拉开的间隔比较远，它没发现私服，而复生的僵尸尽管血量，经历都削减一半，可是再次逝世是不坠落物品的。

所以没人乐意杀复生的僵尸，拾取第二只僵尸坠落的一瓶中红，私服持续往僵尸洞里边深入进去，道士便是这点好，不论你掉的是什么药水。



是红是蓝是太阳水，只要是喝的，就能抵挡喝，所以最初玩PC传奇的时分，道士盛行，练级方便，还有宝宝带着能够偷懒，既省药水，续航又强。

导致道士玩家的数量几乎达到了兵士和法师数量之和，配备价格更是水涨船高，而道士数量太多，引发的情况便是技术书不可用，一堆高档道士没有狗。