

1.76复古传奇金币手游

1.76复古传奇金币手游只能先搜索骷髅精灵了，不到万不得已，路上的怪物就不要杀了进入二层，怪物明显密集起来，比一层还多了一种怪物，骷髅战将，这怪物跟骷髅兵士差不多。

三层必刷的骷髅精灵是必需求拿下的，那么现在就不能再大批量的刷怪了，否则一般怪物坠落的初级配备，捡吧，格子不可，不捡吧，严重糟蹋。

并且由于遗弃了这些初级配备，那么获取它们所付出的时刻就适当于糟蹋了一半，究竟杀怪的目的不只仅是经历值，还有获取它们的坠落，看来。



只能先搜索骷髅精灵了，不到万不得已，路上的怪物就不要杀了进入二层，怪物明显密集起来，比一层还多了一种怪物，骷髅战将，这怪物跟骷髅兵士差不多。

便是骨架上的铠甲更豪华一些，兵器也换成了一把大镰刀，损伤更高，经历值也有100点之多，硬刀硬枪的收掉了骷髅战将，化为一堆枯骨的残骸周围。

坠落了一件青白交集的衣服，私服赶忙捡起来，轻型铠甲（男），防护3-3，魔御1-2，分量8，需求等级11总算打出来了，赶忙换上，防护再进步一截。



这下在骷髅洞能够横行了，替换掉的布衣顺手一扔，占负重，还不值钱，在二层去三层的路上，现已跑了一大半了，等级也升到了14级半。