

热血1.76复古传奇

热血1.76复古传奇蓝翡翠项圈，进犯2-2，道术0-1，碎，又是碎，道士手镯，道术0-1，碎碎了，幸亏，自己没直接上牛X九件，否则又被秀了，可是，规则也废了。

魔法长袍男，防护3-7，魔御3-4，魔法0-3认识一动，只见金光一闪，魔法长袍放射出刺目的金光，几秒钟后，光辉逐步暗淡，魔法长袍男，防护3-9。

魔御3-4，魔法0-3还真是二连碎接二连成，那么接下来，不管信与不信，都该上垫刀货了，不用纠结，竹笛，魔法0-1，道术1-3，碎，仍然是碎。

蓝翡翠项圈，进犯2-2，道术0-1，碎，又是碎，道士手镯，道术0-1，碎碎了，幸亏，自己没直接上牛X九件，否则又被秀了，可是，规则也废了。



莫非之前仅仅巧合，持续垫刀吧，海魂，进犯3-12，魔法1-2接下来将近二十件垫刀货，都让私服扔进去了，成碎规则适当随意。

彻底没有了刚开端那几轮的明晰规则，莫非我一次点化过多，超过了规则内置的上限了，应该不会，这解说不通，私服暂停了一下。



告知自己要镇定，极品还有很多，不要冲动，原地深呼吸几回，等心绪平稳了，持续垫刀，技术阐明里可是成碎几率一半对一半传奇SF。