

网通刚开超变传奇

网通刚开超变传奇金光一闪，升到了9级，私服拿出提早买好的《精神力战法》学习掉，这是能被迫添加道士砍怪命中率的技术，究竟道士前期仍是靠砍怪为主。

究竟2点道术进步到3点道术，和0点道术进步到1点道术，都是进步了1点，可是价值却不能相提并论，最简单的比喻便是，魔1的六角进步到魔2的蛇眼。



能值几个钱，心境复杂的私服，一边渐渐往毒蛇山沟方向移动，一边收割着铠甲虫，多角虫等小怪的经历，又过了半个小时，干掉了一个威思而小虫。

金光一闪，升到了9级，私服拿出提早买好的《精神力战法》学习掉，这是能被迫添加道士砍怪命中率的技术，究竟道士前期仍是靠砍怪为主。

然后小道士加快了脚步，除非有小怪刚好拦路，否则就当没看见，一路直向盟重和毒蛇的交界处奔去，远远的，几名弓箭手进入视界，由于早现已缓成黄名了。

弓箭手并没有进犯私服，私服赶忙经过交界处，画面一闪，现已进入了毒蛇山沟地界，毒蛇山沟，顾名思义，地图中有许多的虎蛇，红蛇等怪物。



这些蛇怪经历值在50左右，比盟重省户外的小怪要稍微凶猛一些，并且这些蛇类怪物，还有极小的概率坠落祝福油，这是一种能进步兵器走运值的耗费品。