

sf血刃小极品

sf血刃小极品大幅降低了赤月系怪物的难度，这也使得很多玩家涌入赤月地图，这个时分，理论上来说是有或许靠火或许毒磨死老魔的，可是由于玩家的数量多。

那我只能说不或许，前期有进去过的，举个例子，谁呢，疯狂林嘉他们也便是我师傅他们几个，老魔的状况便是受到的攻击和毒的损伤还没有回血快。



也便是说，老魔的回血速度比受的损伤还要高，我想很多人在私服里感受过这种打不动怪的感觉，怪掉了几点几十点血，之后瞬间回满了。

总结一下，前期的赤月便是这样的状况，甭说单杀，连合力杀老魔都不或许的，到后来出了封魔谷之后，在赤月系怪物身上做了大改动。

大幅降低了赤月系怪物的难度，这也使得很多玩家涌入赤月地图，这个时分，理论上来说是有或许靠火或许毒磨死老魔的，可是由于玩家的数量多。

以至于每次的刷老魔前后，地图内外都变成了一个PK战场，我们也打得不亦乐乎，单刷，没那个机会的，当然，尽管说是降低了难度。



但这个时分的老魔还是很厉害的，没有简略到三两个人就能杀得死他的程度，一般的打法便是使用外挂里能够战役中小退的方法，在地图里小退。